

■作者のことば



山本サトシ YAMAMOTO Satoshi

欠点を多く抱えた人物を描くのが好きなボク。この罩を描きはじめてしばらく、屈託がなく前向きで完気なレッドは、近寄りがたいキャラでした。でも、24巻幕開けの天像敗と苦悩を描いたことで、ようやくレッドという人間と何良くなれたような気がしています。読者のみんなにも同じように感じてもらえればうれしいです。

日下 秀憲

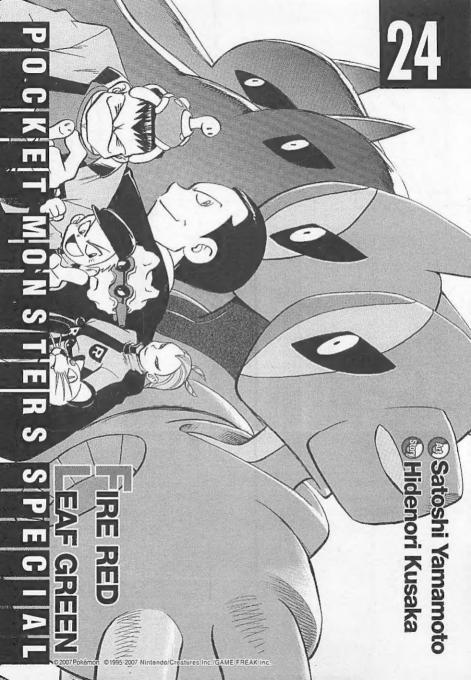
KUSAKA Hidenori

■くきか ひでのリ

106年はレンジャーにD.P、BRど、ボケモンファンには意つくひまもないほどうれしい新作ラッシュの年でした。ハード 菌でもDS大ヒットとWii発売。GB時代から考えると本当にゲームの進歩はすさまじいです。一方、まんが作品であるボケモンSPは蓮載開始からほとんどフォーマットの変化なし。ううむ。まんがはゲームと違ってドーンと容量を増やしたり操作性を変化させたりはできないから…とにかく内容で勝負って思ってます!!

>>> Cover Illustrated by YAMAMOTO Satashi
>>> Cover Designed by MARUYAMA Tomomi (grafio)









【第4章】

暗躍する仮面の男の謀略

R団残党を率いて

をついに打ち砕いた。

ホウエン地方

「全ジム戦制覇」をかけて80日間の冒険ンの新居を家出する。道中、野生児のサールビーは、引っ越し先・ミシロタウギ・ルビーは、引っ越し先・ミシロタウボケモンコンテストに情熱を燃やす少い





POCKET OF MONSTERS SPECIAL-

第280話 8
第281話 30
第282話 52
第283話 74
第284話 96
第285話 118
第286話 140
第287話 162



Pocket Monsters SPECIAL The Tight Chapter







































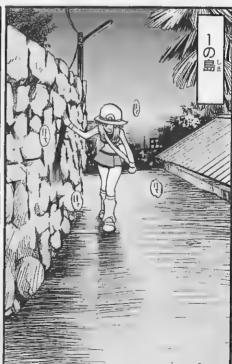












ポケットモンスター 24































(27)





2の島で究極技奥義を守っ ている老婆。究極技は草・ **永・炎があり、それぞれ** "ハードプラント" "ハイド ロカノン""ブラストバー ン"と名づけられている。 キワメは、これまでも修得 希望者の実力を鑑定、それ を認めた場合に技を授けて きた。また、素質ありと感 じたトレーナーには、首ら 特訓を行うことも。技の 奥義は特殊な「輪」の中に 封じこまれており、そこか ら引き出す形でポケモンに 習得させる。ちなみに、古 より存在していた「輪」の 仕組みは近代、技マシンや 秘伝マシン開発の原型とな ったと言われている。





Pocket Monsters SPECIAL

ポケットモンスター 24













ポケットモンスター 24









戦かけないで、 というなどと というないで、 とのかりないで、 はのかりないで、



立っている。 チャクラ。 ダメじゃないか、















































































ポケットモンスター 24































年輪: 16歳 (第5章現在) ■富藤:第9回ポケモンリー

グ3位入賞

●特技:変装、メカの設造 開発など

●知識:ボケモンの「進化」 に関する知識がとくに深い

●趣味: アクセサリー (とく にピアス)やかわいい 単集め

幼少時に仮面の男に連れさ られ「マスクド・チルドレ ン」として育てられた少安。 修行の地を脱走後、レッド、 グリーンと出会い、マサラ のトレーナーとして多くの 事件にともに挑んだ。修行 時代に行動をともにしてい たシルバーとは、今も強い 絆で結ばれ姉弟のような 関係。戦いでは綿密な調査 とトリッキーな作戦を駆使 し敵をほんろうする。明る くちゃっかりした性格だ が、現在は自の前で両親を デオキシスにさらわれてし まったことで、心に深いダ メージを受けている。



BLUE





Pocket Monsters SPECIAL SPECIAL











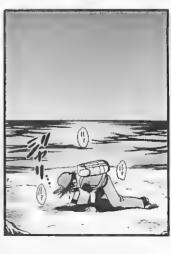
ポケットモンスター 24





























1)



を 戦器あったが あったい口。 だしては はしては がだたが だ、







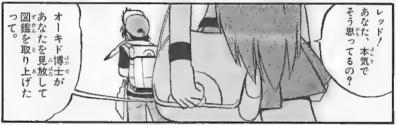
戦う! どんなことが

ポケットモンスター 24



































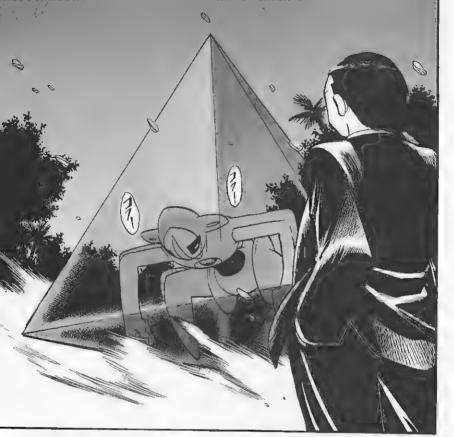




















TLS

119

【V.80 (第282萬現在)

◆特性:げきりゅう

くようきな性格

オーキド博士から譲り受けたブルーの主力。豪快に戦う頼れる1匹だ。水の噴射は移動に使われることも。



◎ ぷりり/プリン♀

(IV.67 (前282諸親差)

◆特性:メロメロボディ

のうてんきな性格

ブルーが鋭い遠からの手持ちポケモン。かつては仮面の男の教育により ニックネームで呼べずにいた。



② メタちゃん/メタモン

LV.50 (第282話鏡在)

▼特性: じゅうなん

うっかりやな性格

様々な形に変身ができる。ナナシマでキワメと仲良くなり、デオキシスの姿を真似、レッドたちを驚かせた。



TEAM BLUE

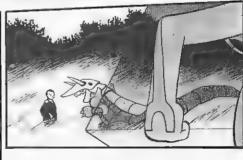
1

●第283話●

Pocket Monsters SPECIAL



















































システムを直している。ジステムを直している。グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、グリーンは作戦会議、























ポケットモンスター 24























ポケットモンスター 24



























U

● ピッくん/ピクシーみ

ノーマル

(W.68 (第283路號程)

・特性:メロメロボディ

やんちゃな性格

ピッピをレッドが月の石で進化させた。"ちいさくなる" "ゆびをふる" などで、相手を惑わす戦法が得意。



③ニドちゃん/ニドリーナ♀**■**※■

【V.69 (第283路現在)

◆特性: どくのトゲ

どく攻撃をからめた肉弾戦が得意な 1 匹。口から出す超音波は相手をま どわす力があるらしい…!



◎ ブルー/ブルー♀

ノーマル

(LV.22 (第283話現在)

◆特性:にげあし

おくびょうな性格

カントー四天主との戦いで「7匹首の切り札」として初携帯。ウバメの戦いでも活躍、現在進化の時を待つ



TEAM BLUE































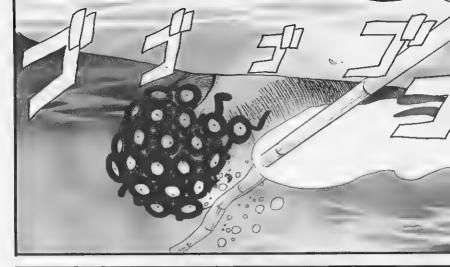
ポケットモンスター 24

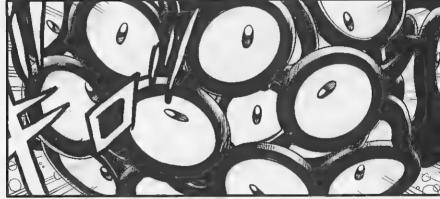
















ポケットモンスター [24]

では、 一般では、 一をは、 一をは























































とて

しように

な is



























い命が番がつるじ 兵につる んらの ば だれ 役 りり パイト 目 か パ パ アンノーシャ が パ

















KANNA

而液型:A型 ●手持ち:パルシェン、 ルージュラ、ヤドキング、 ジュゴン

出身地:4の島 ●誕生首: 3月15日

タイプのエキスパート。氷 の技を使い、敵の動きを封 じる戦いを得意とする。幼 少時キクコに敷われたこと でワタルらの野望に参加、 ともに戦った。クールな 性格に見えるが、心の奥で はポケモンへの愛が満ちて いる。故郷4の島にロケッ ト団が出入りしているとの 噂を聞き参戦、サキとの戦

"れいとうビーム"で、 特定の人間をモデルにした 氷人形を作成する能力を持

いに挑んだ。

カントー西关業の『人で影

●第285話●

Pocket Monsters SPECIAL

The Title Chapter





























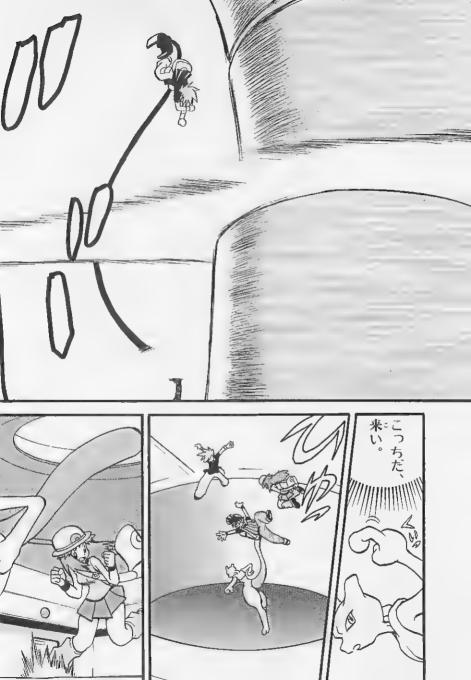




















かっちりしていた。 ないは































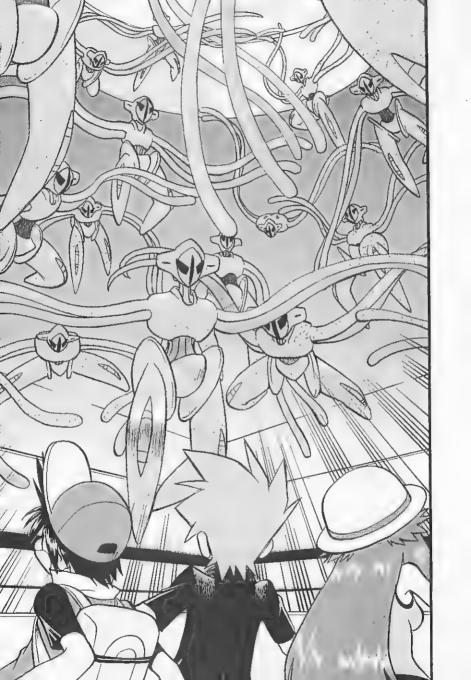


マサキとともに転送システムを開発した研究仲間で、ナナッ理するで、大き型するで、対するで、対するで、対するで、対するで、対するで、対対が強い。マギ酸としている。を先輩としている。を先輩としている。まシマのシ事件によった。こまられている。まられている。まられている。まられている。まられている。まられている。まられている。まられている。まられている。



































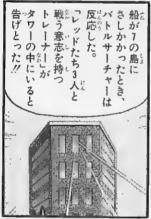


(148)











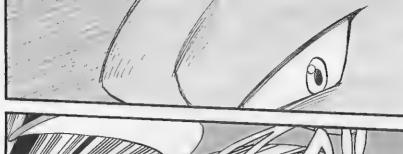






















たけには か には な 者。











ポケットモンスター [24]







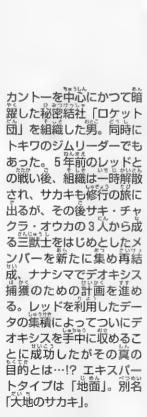














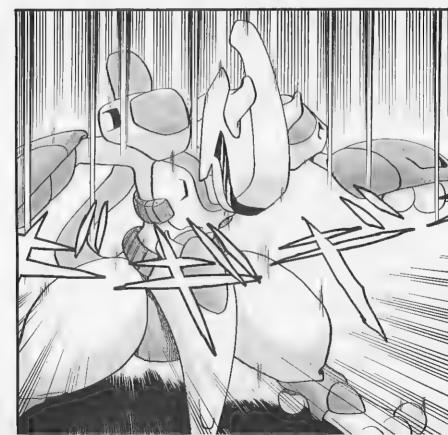
●第287話●

Pocket Monsters SPECIAL

ポケットモンスター 24

















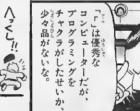


オット

ギャハ ゲラゲラゲラ!

11























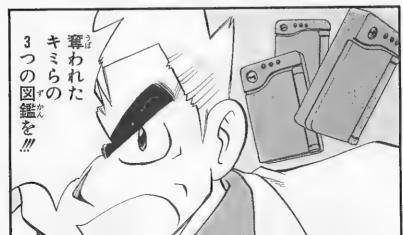












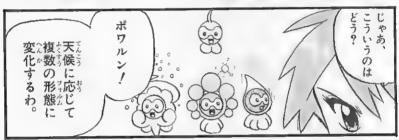






ポケットモンスター 四















形容床

ス

















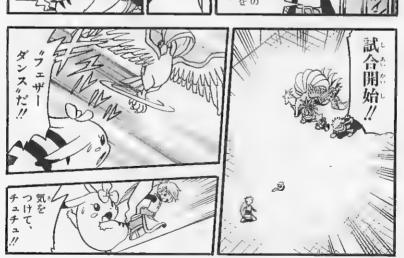


場ってないのかな? 場ってないのかな? オーキド研究所に 等って聞いたのが 先週だから、 もういる頃だと





















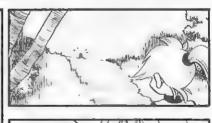








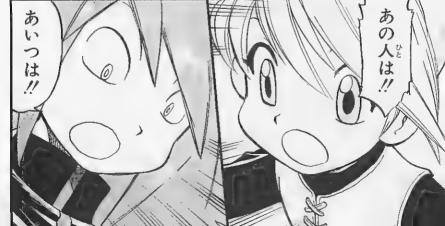


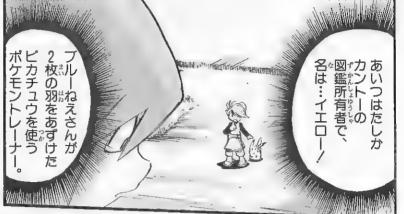


挑・ジ誰が戦にムか者をの来をかた。 ?

















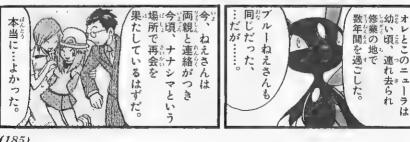
























ポケットモンスター 24













たまいこまれてた 記憶が開きつつ



あるんじゃあ!! ニューラも











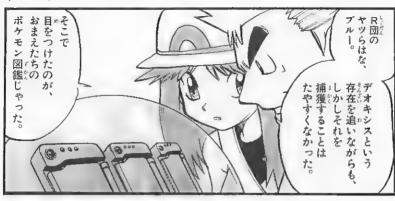


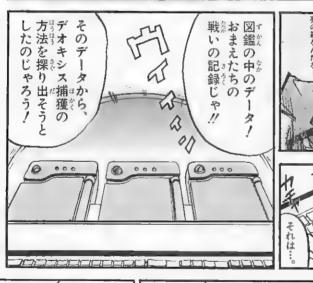






ポケットモンスター 24









さら この

図化

鑑 4













































(199)





ポケットモンスター 24













デオキシス本体が













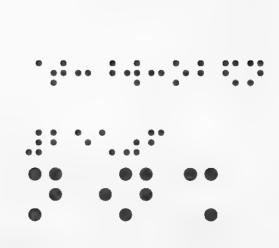
















ポケットモンスタースペシャル

24

2007年2月25日 初版 第1刷発行

(検印廃止)

シナリオ

日下秀憲

まんが

山本サトシ

©2007 Pokémon

@1995-2007 Nintendo /

Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

発行者

里川和彦

印刷所

三晃印刷株式会社

PRINTED IN JAPAN

発行所

(〒101-8001)東京都千代田区一ツ橋2の3の1 TEL 編集03(3230)5406 販売03(5281)3556

株式 小学館

©SHOGAKUKAN 2007

- ●造本には十分注意しておりますが、万一本のページの抜け落ちや順序の間違いなどがありました場合には住所・名前・電話番号・購入された書店名を明記の上「小学館・制作局」宛にお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。制作局【フリーダイヤル】0120-336-082
- ●本書の一部あるいは全部を無断で複製・転載・電子メディア (インターネットやホームページ)への 掲載・上演・放送などをすることは、法律で認められた場合を除き、著作者及び出版者の権利の侵害 となります。あらかじめ小社宛許諾をお求めください。
- 図 (日本複写権センター委託出版物)本書の一部または全部を無断で複写(コピー)することは、著作権法上での例外を除き禁じられています。複写を希望される場合は、日本複写権センター(☎03-3401-2382)にご連絡ください。

ISBN978-4-09-140318-6

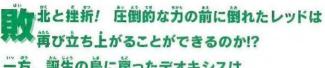
●アンケートのおねがい●

この本についてのアンケートをインターネットでうけつけています。下記のホームページにアクセスし、この本のキーコードを入力してください。

【アドレス】http://www.info.shogakukan.co.jp 【キーコード】5140318

- ●アンケートにお答えいただいた方の中から毎月500名(全書籍アンケート総計)の方に 抽選で小学館特製図書カード(1000円分)をさし上げます。
- ●初版発行日より6か月間有効です。

編集/齋藤 慎 編集協力/長澤優美子・笠原 宙(十八VAN PLANNING) 本文デザイン/瀬川真由美・高野 册



一方、誕生の島に戻ったデオキシスは サカキの手により、完全質醒の時をむかえる!



SPECIAL 21



第280話



第281話



第282話



第283話



第284話



第285話



第286話



第287話



C9979 ¥438E



定価:本体438円+税

ISBN978-4-09-140318-6

雑誌 45213-18 小学館

▶北と挫折! 庄働的な労の前に倒れたレッドは **黄び立ち上がることができるのか!?**

一方、誕生の島に戻ったデオキシスは サカキの手により、完全覚醒の時をむかえる!

